

Program

14. 3. 2013
Košice



8:15 - 9:00 Registrácia

9:15 - 9:50 Keynote

Markus Breyer, GM Microsoft; Marcus Stoerkel, GM Nokia; Juraj Žabka, HP

	Install, manage, connect	Developers, developers	Design the experience	HW for pro's by HP	Mobility for Business
10:00 - 10:40	Windows Server 2012 & Windows Azure I: Virtualizácia	Tvorba klientských aplikácií s centralizovaným úložiskom	Dizajn aplikácií pre Windows 8 – menej je viac	Digitálny svet podľa HP	Vytváranie stratégie pre mobilnú kanceláriu
10:50 - 11:30	Windows Server 2012 & Windows Azure II: Storage & Backup	Tvorba Windows 8 aplikácií použitím JavaScript / HTML, alebo C# / XAMtL	Skúsenosti z prvej ruky – Ako dizajnovať mobilné aplikácie tak, aby zarábali	Počítače HP (nielen) pre prácu	Panelová diskusia
11:40 - 12:20	Windows 8 Client I: Mobility & Management	Tipy, triky a návody pre tvorbu Windows Store aplikácií	Dlaždice, notifikácie a animácie. Dotyk vs klávesnica	Riešenie serverov v dátových centrách s HP Proliant Servermi	Podnikanie s Office 365
12:30 - 13:10	SQL / BI / Big data pre administrátorov	Entity Framework 5 – moderná práca s dátami v .NET Frameworku 4.5 a VS2012	Finalizácia dizajnu pomocou VS2012 Blend	Svet sietí podľa HP	Panelová diskusia
13:20 - 14:00	Lync / Sharepoint - top 10 novinek	Modely použitia Windows Azure	Dizajn hier pre nové platformy	Moderné riešenie pre ukladanie a zálohovanie dát	Bojujeme za práva serverov – Dátové Centrá ako priestor na zníženie nákladov
14:00 - 18:30	IT Pro Camp Private Cloud	Windows 8 kemp	Dokončíte svoju aplikáciu pre Windows 8	Windows Azure Camp	Windows phone camp
	Prehľad kempu Prehľad cvičení Microsoft Cloud riešenia Microsoft Private Cloud System Center - úvod MAP (SA), Prehľad SC Advisor Prehľad SC DPM Prehľad SC ConfigMgr Prehľad SC App Controller Prehľad SCVMM Konfigurácia a management SCVMM SCVMM SSP SCVMM Cvičenie Prehľad SC OpsMgr Cvičenie SC OpsMgr Prehľad SC SM Cvičenie SC SM Prehľad SC Orchestrator Private Cloud scenáre Private Cloud cvičenie	Architektúra Windows 8 - WinRT API Nástroje pre vývoj a dizajn Základné dizajnové princípy Nová filozofia ovládania, dotyky, gestá, zameranie aplikácie na prezentovanie obsahu Reakcia na režimy fungovania aplikácie Životný cyklus a režimy fungovania aplikácie, prechody medzi stavmi Ukladanie údajov Aktívne dlaždice a "toast" notifikácie Nastavenie parametrov aplikácie, implementácia jednotného vyhľadávania Aký návrhový a programovací jazyk zvolit' Pokročilé témy - kontrakty, lokalizácia, senzory... Podmienky, ktoré treba splniť a a ich zapracovanie, aby aplikácia prešla schvalovacím procesom Testovanie aplikácie pred publikovaním Publikovanie aplikácie v Windows Store Modely pre monetizáciu aplikácií	Ladenie aplikácií Testovanie aplikácií a príprava na certifikáciu Povinné položky pre store Kontrola a optimalizácia dizajnu Spolupráca pri promo a popularizácie aplikácie Riešenie hot problémov Zdroje informácií	Windows Azure je cloudová platforma na prevádzku aplikácií, infraštruktúry a aplikačných serverov v dátových centrách. Ponúka modely použitia "cloud services", web sites", "virtual machines" a sadu služieb vhodných nielen na čisto cloudové ale aj hybridné riešenia. Počas troch hodín vás v stručnosti zoznámime so základmi Windows Azure a potom sa už budeme venovať podrobnejšie častiam tejto cloudovej platformy s množstvom praktických ukážok. Počas kempu aj po ňom budete mať veľký priestor na kladenie otázok a radi Vám nanmieste pomôžeme s základným návrhom vášho riešenia pre cloud.	Architektúra a prístup k vývoju WP aplikácií. Windows shared core Nové prvky v programovaní pre windows phone 8 Vytváranie WP aplikácií pomocou Visual Studio 2012 Monetizácia Windows Phone 7.5 a 8 aplikácie. Zmeny vo Windows Store. Naprogramujte svoju aplikáciu alebo pracujte na cvičení Čo ďalej/Zdroje informácií

Program

19. 3. 2013
Žilina



8:15 - 9:00 Registrácia

9:15 - 9:50 Keynote

Markus Breyer, GM Microsoft; Martin Kubala, GM HP

	Install, manage, connect	Developers, developers	Design the experience	HW for pro's by HP	Mobility for Business
10:00 - 10:40	Windows Server 2012 & Windows Azure I: Virtualizácia	Tvorba klientských aplikácií s centralizovaným úložiskom	Dizajn aplikácií pre Windows 8 – menej je viac	Digitálny svet podľa HP	Vytváranie stratégie pre mobilnú kanceláriu
10:50 - 11:30	Windows Server 2012 & Windows Azure II: Storage & Backup	Tvorba Windows 8 aplikácií použitím JavaScript / HTML, alebo C# / XAML	Skúsenosti z prvej ruky – Ako dizajnovať mobilné aplikácie tak, aby zarábali	Počítače HP (nielen) pre prácu	Panelová diskusia
11:40 - 12:20	Windows 8 Client I: Mobility & Management	Tipy, triky a návody pre tvorbu Windows Store aplikácií	Dláždice, notifikácie a animácie. Dotyk vs klávesnica	Riešenie serverov v dátových centrách s HP Proliant Servermi	Podnikanie s Office 365
12:30 - 13:10	SQL / BI / Big data pre administrátorov	Entity Framework 5 – moderná práca s dátami v .NET Frameworku 4.5 a VS2012	Finalizácia dizajnu pomocou VS2012 Blend	Svet sietí podľa HP	Panelová diskusia
13:20 - 14:00	Lync / Sharepoint - top 10 novinek	Modely použitia Windows Azure	Dizajn hier pre nové platformy	Moderné riešenie pre ukladanie a zálohovanie dát	Bojujeme za práva serverov – Dátové Centrá ako priestor na zníženie nákladov
14:00 - 18:30	IT Pro Camp Private Cloud	Windows 8 kemp	Dokončíte svoju aplikáciu pre Windows 8	Windows Azure Camp	Windows phone camp
	Prehľad kempu Prehľad cvičení Microsoft Cloud riešenia Microsoft Private Cloud System Center - úvod MAP (SA), Prehľad SC Advisor Prehľad SC DPM Prehľad SC ConfigMgr Prehľad SC App Controller Prehľad SCVMM Konfigurácia a management SCVMM SCVMM SSP SCVMM Cvičenie Prehľad SC OpsMgr Cvičenie SC OpsMgr Prehľad SC SM Cvičenie SC SM Prehľad SC Orchestrator Private Cloud scenáre Private Cloud cvičenie	Architektúra Windows 8 - WinRT API Nástroje pre vývoj a dizajn Základné dizajnové princípy Nová filozofia ovládania, dotyky, gestá, zameranie aplikácie na prezentovanie obsahu Reakcia na režimy fungovania aplikácie Životný cyklus a režimy fungovania aplikácie, prechody medzi stavmi Ukladanie údajov Aktívne dlaždice a "toast" notifikácie Nastavenie parametrov aplikácie, implementácia jednotného vyhľadávania Aký návrhový a programovací jazyk zvolit' Pokročilé témy - kontrakty, lokalizácia, senzory... Podmienky, ktoré treba splniť a a ich zapracovanie, aby aplikácia prešla schvalovacím procesom Testovanie aplikácie pred publikovaním Publikovanie aplikácie v Windows Store Modely pre monetizáciu aplikácií	Ladenie aplikácií Testovanie aplikácií a príprava na certifikáciu Povinné položky pre store Kontrola a optimalizácia dizajnu Spolupráca pri promo a popularizácie aplikácie Riešenie hot problémov Zdroje informácií	Windows Azure je cloudová platforma na prevádzku aplikácií, infraštruktúry a aplikačných serverov v dátových centrách. Ponúka modely použitia "cloud services", web sites", "virtual machines" a sadu služieb vhodných nielen na čisto cloudové ale aj hybridné riešenia. Počas troch hodín vás v stručnosti zoznámime so základmi Windows Azure a potom sa už budeme venovať podrobnejšie častiam tejto cloudovej platformy s množstvom praktických ukážok. Počas kempu aj po ňom budete mať veľký priestor na kladenie otázok a radi Vám nanmieste pomôžeme s základným návrhom vášho riešenia pre cloud.	Architektúra a prístup k vývoju WP aplikácií. Windows shared core Nové prvky v programovaní pre windows phone 8 Vytváranie WP aplikácií pomocou Visual Studio 2012 Monetizácia Windows Phone 7.5 a 8 aplikácie. Zmeny vo Windows Store. Naprogramujte svoju aplikáciu alebo pracujte na cvičení Čo ďalej/Zdroje informácií